

## CONSIGNES EN CAS D'INCENDIE

Chaque adulte hébergé dans le bâtiment (Goéland ou Cormoran) dispose, derrière sa porte de chambre, d'une liste des enfants présents dans le dortoir, d'une liste des personnes à contacter en cas d'incendie et de ces consignes.

Chaque bâtiment dispose d'un SSI (Système de Sécurité Incendie) : Goéland chambre de garde (à gauche au fond du 1<sup>er</sup> étage) et au Cormoran 1<sup>ère</sup> chambre au 1<sup>er</sup> étage

Chaque chambre est numérotée (sur la porte), lorsque la sirène se déclenche la SSI nous indique le numéro de chambre d'où vient le problème (exemple : DA\* ch. 12) ou du couloir si c'est le déclencheur manuel (exemple DM ZD niveau 1\*\*).

En cas d'incendie, **PROTÉGER, ALERTER, SECOURIR**

Restez calme, ne pas crier, repérer le numéro chambre ou le couloir (Zone de dégagement- ZD) et analyser la situation.

### COUPER L'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

Ne pas provoquer de courant d'air en ouvrant les fenêtres.

Lorsque l'alarme se déclenche, le directeur est automatiquement informé par la SSI (par téléphone), la direction qui se chargera de prévenir les secours et contactera les animateurs présents sur le centre afin d'aider à l'évacuation du dortoir.

Les animateurs de garde réveilleront les enfants et les évacueront (protégés par leur couette) par l'issue de secours la plus éloignée de l'incendie.

**Ne pas oublier lors de l'évacuation que les fumées les plus nocives sont en hauteur.**

Les enfants seront réceptionnés par les encadrants afin de les diriger au milieu du terrain de foot. Lieu de rassemblement ou un appel sera fait.

Une fois le bâtiment évacué, l'animateur de garde **vérifie que le bâtiment est vide** et suivant la situation, pourra tenter de maîtriser l'incendie grâce aux extincteurs situés à chaque extrémité du bâtiment.

Ne retourner en aucun cas dans les locaux incendiés.

\* DA : déclencheur automatique (détecteur de fumées)

\*\* DM ZD niveau 1 : déclencheur manuel ZD (zone de dégagement) 1<sup>er</sup> étage